



## S&G Titan – direct drive

### Algemeen

- Dit Sargent & Greenleaf slot komt standaard vanuit de fabriek in Multi-user mode met de fabrieksmastercode [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]. Deze code kan het slot openen, nieuwe codes maken en codes veranderen. U dient deze mastercode direct te wijzigen!
- U kunt, naar eigen inzicht, het slot voorzien van een supervisorcode en maximaal 7 gebruikers. Ook kunt u een tijdvertraging instellen. De houders van de master- en supervisorcode (indien geprogrammeerd) zijn verantwoordelijk voor het aantal gebruikers. Beide codes kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen.
- Alle codes moeten bestaan uit 6 getallen of 6 letters. Ieder getal of letter kan zo vaak worden gebruikt als u wenst. Alle codes eindigen met het intoetsen van [#]. Dit geeft door aan het slot dat u klaar bent met het invoeren van de code.
- Wanneer u meer dan 10 seconden pauzeert tussen het invoeren van de getallen of letters, zal het slot de invoerprocedure beëindigen. Wilt u het slot alsnog openen, dan dient u de volledige code opnieuw in te voeren. Toetst u per ongeluk een verkeerd getal in tijdens het ingeven van uw code, dan kunt u drukken op [\*] of eenvoudig 10 seconden wachten. Vervolgens toetst u (opnieuw) uw volledige, juiste code in.
- De mastercode heeft de toegewezen positie #0. De supervisor (indien geprogrammeerd) heeft positie #1. Posities #2 t/m #8 zijn beschikbaar voor verschillende gebruikers. De tijdvertraging overridecode (indien geprogrammeerd) heeft positie #9.
- Gebruik geen persoonlijke gegevens (datum, postcode, etc.) bij het bepalen van uw persoonlijke code en test een nieuwe code altijd enkele keren MET GEOPENDE DEUR.

### Manipulatiebeveiliging

Wanneer er 5 foutieve codes na elkaar zijn ingevoerd zal het Direct-Drive slot voor een periode van 10 minuten blokkeren. Dit is een veiligheidsfunctie. In deze periode zal de invoer van een code worden beantwoord met twee lange fouttonen. Het indrukken van toetsen gedurende deze periode heeft geen effect op de blokkeringstijd. Na tien minuten is het slot weer vrij voor gebruik.

Ook tijdens het programmeren zou het slot in de manipulatieblokkering kunnen gaan als het een (foutieve) programmeringsopdracht aanziet voor een foutieve code. Dan geldt hetzelfde als hierboven beschreven: na 10 minuten is het slot weer vrij voor gebruik.

### Openen van de deur

- Toets een geldige code in en sluit af met [#]  
(De eerste keer is dit de fabriekscode 123456)
- Draai de buitenste ring van het toetsenbord naar rechts tot het gekleurde palletje bij het symbool geopend staat.



### Openen van de deur met tijdsvertraging

- Toets een geldige code in en sluit af met [#]
  - Er klinkt elke 10 seconden een pieptoon.
  - Na afloop van de openingsvertraging klinken tien tonen.
  - U kunt nu de kluisdeur openen:
- Draai de buitenste ring van het toetsenbord naar rechts tot het gekleurde palletje bij het symbool geopend staat.



### Sluiten van de deur

- Draai de ring terug naar de gesloten positie.
  - Wanneer het slot vergrendelt geeft het een dubbel piepsignaal, eerst een lage en daarna een iets hogere toon.

**Wanneer de dubbele pieptoon niet wordt gegeven is het slot niet goed gesloten!**

### Veranderen van de mastercode

Open de deur en vergrendel het slot met geopende deur.

- Toets [2] [2] [\*]
- Toets de huidige mastercode (de eerste keer is dat 123456) en sluit af met [#]
  - Het slot geeft 5 pieptonen.
- Toets de nieuwe mastercode en sluit af met [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets opnieuw de nieuwe mastercode en sluit af met [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.

Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is de nieuwe mastercode niet geaccepteerd en blijft de bestaande mastercode gehandhaafd.

### Nieuwe gebruiker maken

De houders van de mastercode (positie 0) en de supervisorcode (positie 1) kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen.

Op de volgende posities kunnen gebruikers worden geprogrammeerd:

Positie 0	Mastercode
Positie 1	Supervisorcode
Posities 2 t/m 8	Gebruikerscodes

Om een supervisor (positie 1) of een gebruiker (posities 2 t/m 8) toe te voegen volgt u de volgende procedure:

- Toets [7] [4] [\*]
- Toets de mastercode of de supervisor-code en sluit af met [#]
  - Het slot geeft 5 pieptonen.
- Toets positienummer en sluit af met [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets de nieuwe code in en sluit af met [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets nogmaals de nieuwe code in en sluit af met [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.

Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is de nieuwe gebruikerscode niet geaccepteerd en blijft de eventueel bestaande gebruikerscode gehandhaafd.

### Een bestaande code verwijderen

Uitsluitend met de mastercode (code #0) kunnen gebruikerscodes worden verwijderd.

De mastercode zelf kan nooit worden verwijderd.

Indien een supervisorcode is geprogrammeerd kan ook deze de gebruikerscodes verwijderen.

De supervisor kan echter niet zichzelf of de mastercode verwijderen.

### Verwijderen van de supervisor-code

- Toets [7] [4] [\*]
- Toets de mastercode en sluit af met [#]
  - Het slot geeft 5 pieptonen.
- Toets [1] [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.

### Verwijderen van een gebruikerscode

- Toets [7] [4] [\*]
- Toets de mastercode of de supervisor-code en sluit af met [#]
  - Het slot geeft 5 pieptonen.
- Toets positienummer en sluit af met [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.

### Tijdsvertraging en openingsvenster

*Begrippen:*

*Tijdsvertraging* is de tijd tussen intoetsen van uw code en moment dat u de safe kunt openen

*Openingsvenster* is de tijd die u heeft om de kluis te openen na de tijdsvertraging.

Het veranderen van de bestaande tijdsvertraging óf het openingsvenster kan uitsluitend geschieden tijdens het openingsvenster! Dit betekent dat u een geldige code dient in te voeren, te wachten tot de tijdsvertraging is afgelopen om vervolgens het programma naar uw wensen aan te passen.

### Instellen van de tijdsvertraging

- Toets [7] [4] [\*] mastercode [#]
  - Het slot geeft 5 pieptonen.
- Toets [0] [0] [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets de gewenste tijdsvertraging (0 t/m 99 minuten)
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets nogmaals de gewenste tijdsvertraging (0 t/m 99 minuten)
  - Er klinken 3 pieptonen.

Om ingestelde tijdsvertraging te verwijderen kunt u eenvoudig de tijdsvertraging op 0 minuten instellen.

### Veranderen van het openingsvenster

Standaard is het openingsvenster ingesteld om 2 minuten.

Het veranderen van de bestaande tijdvertraging óf het openingsvenster kan uitsluitend geschieden tijdens het openingsvenster! Dit betekent dat u een geldige code dient in te voeren, te wachten tot de tijdvertraging is afgelopen om vervolgens het programma naar uw wensen aan te passen.

Doe onderstaande tijdens het openingsvenster:

- Toets [7] [4] [\*] mastercode [#]
  - Het slot geeft 5 pieptonen.
- Toets [0] [1] [#]
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets de gewenste openingsvenster-tijd (0 - 10 minuten)
  - Er klinken 3 pieptonen.
- Toets nogmaals de gewenste openingsvenster-tijd (0 - 10 minuten)
  - Er klinken 3 pieptonen.

### Batterijconditie

Als de batterijen vervangen dienen te worden dan geeft het slot 20 piepsignalen na het ingeven van een geldige code. In dat geval moeten de batterijen vervangen worden om het slot te openen.

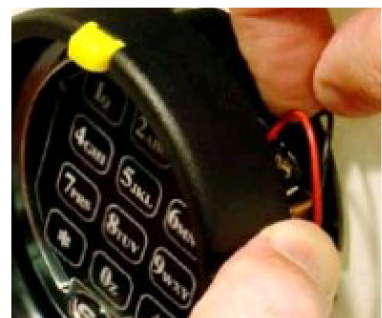
Als de batterijen spanning erg laag aan het worden is maar het slot krijgt nog voldoende kracht om te openen, zal het slot 5 sets van 2 korte, hoge piepsignalen geven alvorens het opent.

Vervang de batterijen **ALTIJD** met de deur van de kluis geopend en de handgreep in de gesloten positie! Het slot zal **NOOIT** codes vergeten doordat er geen spanning op staat. Het slot is dusdanig ontworpen dat programmeringen blijven gegarandeerd.

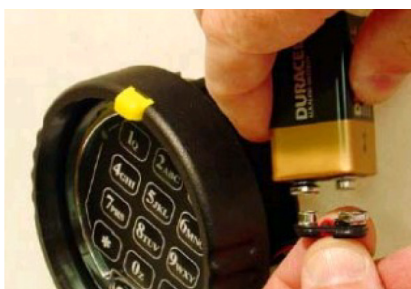
Trek het gekleurde palletje aan de bovenzijde voorzichtig naar voren. Het mag niet loskomen. Terwijl het palletje naar voren wordt gehouden, draait u de buitenste ring van het toetsenbord tegen de klok in tot hij niet verder kan. Trek vervolgens de ring ver genoeg naar voren zodat het batterijvak zichtbaar wordt.



Trek voorzichtig aan de batterijkabels om vervolgens de batterij volledig naar buiten te trekken. Er is voldoende lengte om de batterij helemaal uit het compartiment te halen en daar buiten te vervangen. Verwijder de oude batterij van de connector en vervang de ze door de nieuwe batterij.



Plaats voorzichtig de achtergebleven kabel in het batterijvak.



Controleer ook of het niet mogelijk is dat er een kabel klem komt te zitten tussen de ring van het toetsenbord en de montageplaat van het toetsenbord wanneer de ring weer wordt teruggedraaid. Wanneer de kabels weer veilig in het vak zitten duwt u de toetsenbordring terug en draait u met de klok mee tot het gele palletje terug klikt.

Test altijd meerdere malen met de kluisdeur open of het slot werkt!